

Lokalisieren Sie bitte im folgenden Quellcode mit einer Kurzform der Klasse Bruch einige Begriffe der objektorientierten Programmierung:

```
using System;
public class Bruch {
    int zaehler, nenner = 1;
    string etikett = "";
    static int anzahl;

    public Bruch(int zpar, int npar, string epar) {
        Zaehler = zpar; Nenner = npar;
        Etikett = epar; Anzahl++;
    }

    public Bruch() {Anzahl++;}

    public int Zaehler { . . . }
    public int Nenner {
        get {return nenner;}
        set {
            if (value != 0)
                Nenner = value;
        }
    }

    public string Etikett { . . . }

    public void Addiere(Bruch b) {
        Zaehler = zaehler*b.nenner + b.zaehler*nenner;
        Nenner = nenner*b.nenner;
        Kuerze();
    }

    public Bruch Klonen() {
        return new Bruch(zaehler, nenner, etikett);
    }

    public void Kuerze() { . . . }
    public bool Frage() { . . . }
    public void Zeige() {
        string luecke = "";
        for (int i=1; i <= etikett.Length; i++)
            luecke = luecke + " ";
        Console.WriteLine(" {0} {1}\n {2} ----- \n {0} {3}\n",
            luecke, zaehler, etikett, nenner);
    }

    public static Bruch operator+ (Bruch b1, Bruch b2) {
        Bruch temp = new Bruch(b1.zaehler * b2.nenner + b1.nenner * b2.zaehler,
            b1.nenner * b2.nenner, "");
        temp.Kuerze();
        return temp;
    }

    public static Bruch BenDef(string e) {
        var b = new Bruch(0, 1, e);
        if (b.Frage()) {
            b.Kuerze();
            return b; }
        else
            return null;
    }

    public static int Anzahl {
        get {return anzahl;}
        private set {anzahl = value;}
    }
}
```

| Begriff                                                                | Pos. |
|------------------------------------------------------------------------|------|
| Definition einer Instanzmethode mit Referenzrückgabe                   |      |
| Deklaration lokale Variable                                            |      |
| Definition einer Instanzmethode mit Wertparameter vom Typ einer Klasse |      |
| Deklaration von Instanzvariablen                                       |      |
| Methodenaufruf                                                         |      |
| Definition einer statischen Eigenschaft                                |      |

| Begriff                              | Pos. |
|--------------------------------------|------|
| Konstruktordefinition                |      |
| Deklaration einer Klassenvariablen   |      |
| Objekterzeugung                      |      |
| Definitionskopf einer Klassenmethode |      |
| Definition einer Instanzeigenschaft  |      |
| Operatorüberladung                   |      |